

# ENSAR KANOĞLU

Yazılım Geliştirici (Full-Stack & Mobil)

0 507 552 13 27 | ensarkanoglu@gmail.com | ensarkanoglu.com.tr  
linkedin.com/in/ensarkanoglu | github.com/Kanoglubey

## PROFESYONEL ÖZET

MVC mimarisi, e-ticaret altyapıları ve deterministik algoritmalar üzerine yoğunlaşan, kurumsal ve freelance ürün geliştirme tecrübesine sahip Full-Stack Yazılım Geliştirici. Kurumsal firmaların dijital dönüşüm süreçlerini, web operasyonlarını ve kod mimarilerini **SOLID** ve **Clean Code** prensipleriyle uçtan uca yönetti. Karmaşık iş kurallarını yüksek performanslı sistemlere dönüştüren, çevik bir mühendislik ekibinde backend ve cross-platform mobil mimariler inşa etmeyi hedeflemektedir.

## TEKNİK YETKİNLİKLER

**Programlama Dilleri:** PHP, Dart, Python, C#, JavaScript, HTML5/CSS3

**Framework & Teknolojiler:** Flutter, MySQL, Unity

**Araçlar & DevOps:** Git, GitHub, GitHub Actions, Postman, Figma, Hostinger (Sunucu Yönetimi)

**Mühendislik Pratikleri:** OOP, RESTful API, JSON, CI/CD, State Management (Riverpod), Yazılım Testi (PHPUnit)

**Kavramlar:** Responsive Design, E-Ticaret Entegrasyonları, Kural Tabanlı Algoritmalar, Uygulamalı Makine Öğrenimi

## İŞ DENEYİMİ

### Freelance Full-Stack Geliştirici

Şubat 2026 – Devam Ediyor

*Şerif Teknik Yalıtım & Danışmanlık*

*İstanbul, Türkiye*

- Geliştirdiğim MVC mimarisi ve PHP/MySQL tabanlı altyapı sayesinde, kurumsal web servislerini JSON destekli RESTful API'lere dönüştürdüm ve veri işleme hızımı %45 oranında artırdım.
- İnşa ettiğim özelleştirilmiş İçerik Yönetim Sistemi (CMS) ve responsive arayüz mimarisi ile sayfa yüklenme sürelerini eski Wix altyapısına kıyasla %60 azaltarak organik SEO performansımı maksimize ettim.
- Veritabanı taşıma, domain EPP transferi ve Hostinger üzerinde SSL/güvenlik optimizasyonu süreçlerini sıfır veri kaybı ile tamamlayarak projeyi başarıyla canlıya aldım.

### Website Geliştirici & Sosyal Medya Yöneticisi

Mart 2023 – Haziran 2025

*Tuhayo Kadın Giyim*

*İstanbul, Türkiye*

- Markanın e-ticaret web sitesinin teknik altyapısını, arayüz optimizasyonlarını ve veritabanı yönetimini üstlenerek sepet terk etme oranlarını düşürecek kullanıcı deneyimi (UX) iyileştirmelerini hayata geçirdim.
- Web sitesi üzerinde gerçekleştirilen responsive tasarım güncellemeleri ve sayfa hızı optimizasyonları sayesinde mobil cihazlardan gelen organik trafikte %35 artış sağladım.
- Sosyal medya kanallarının stratejik içerik yönetimini ve dijital reklam optimizasyonlarını yürüterek doğrudan web sitesine yönlenen dönüşüm oranlarımı yükselttim.

## ÖNE ÇIKAN PROJELER

### Ahi Akademi Eğitim Platformu (LMS) | PHP, MySQL, JavaScript, Git

- Programlama dillerini etkileşimli modüller, dinamik testler ve otomatik rozet/XP ödül mekanizmaları aracılığıyla öğreten kapsamlı öğrenme yönetim sistemi. Proje kodları **GitHub üzerinde** açık kaynak olarak doğrulanabilir durumdadır.
- Agile pratikleri benimsenerek öğretmen ve öğrenci rolleri için ayrı yönetim panelleri, güvenli medya yükleme havuzları ve JavaScript tabanlı anlık kod karşılaştırma modülleri sisteme entegre edildi.
- Platform, 500'den fazla eşzamanlı kullanıcının veritabanı kilitlenmesi (deadlock) yaşamadan test çözebileceği normalize edilmiş bir ilişkisel veritabanı şemasına göre optimize edildi.

### Vestai (Akıllı Gardırop Uygulaması) | Flutter, Dart, Riverpod | Geliştirme Devam Ediyor

- o 2D "Flat-Lay" canvas ve arka plan silme altyapısına sahip, giyim asistanı olarak kurgulanan cross-platform mobil uygulama projesi. Kod mimarisi **GitHub deposunda** sergilenmektedir.
- o Kullanıcı arayüzünde InteractiveViewer bileşeni kullanılarak akıcı bir tuval tasarlandı ve uygulama içi durum yönetimi Riverpod merkezi mimarisiyle kurgulandı.
- o Anlık hava durumu API'leri ile çalışan kural tabanlı deterministik bir algoritma tasarlanarak, belirli sıcaklıklara göre kıyafet katmanlama (layering) işlemlerinin saniyenin altında yanıt vermesi sağlandı.

#### Uygulamalı Veri ve Algoritma Projeleri | *Python, C#*

- o **Futbolcu Scouting Aracı:** Kaggle veri setleri üzerinden makine öğrenimi modelleri kullanılarak oyuncu performans metriklerinin analiz edildiği ve anlamlandırıldığı sistem.
- o **Target Shooting Game (Unity/C#):** 3D ortamda RayCast mekanikleri ve Prefab yapısı kullanılarak geliştirilen, bellek sızıntılarını önleyecek şekilde optimize edilmiş oyun projesi.

## EĞİTİM

---

**Kırşehir Ahi Evran Üniversitesi**  
*Bilgisayar Mühendisliği Lisans Programı*

Kırşehir, Türkiye  
*Temmuz 2026*

## YABANCI DİL

---

**İngilizce:** B2 (Upper-Intermediate) – Teknik Dokümantasyon Okuma ve Yazma